

# Jeu de dés

## Un jeu à découper et à découvrir

Comment fabriquer le jeu :

1. Imprime les deux pages suivantes sur du papier épais.
2. Mets les deux pages l'une à côté de l'autre.
3. Voici la règle du jeu : Tous les joueurs lancent le dé. Celui qui a le plus de points peut commencer. Le gagnant est celui qui arrive le premier sur la case FIN.

case 1 : Moïse ne se croit pas capable d'obéir à l'ordre de DIEU.  
Tu dois passer ton tour.

case 2 : Moïse et Aaron se rendent en Égypte.  
Tu peux jouer encore une fois.

case 3 : Les Israélites doivent faire cuire des briques.  
Faire 5 ou 6 avec le dé pour continuer.

case 4 : première plaie : l'eau devient du sang.  
Tu dois dire quel est le fleuve dont l'eau est devenue du sang.

case 5 : deuxième plaie : les grenouilles.  
Saute dix fois comme une grenouille.

case 6 : troisième plaie : les moustiques.                      Passe ton tour.

case 7 : quatrième plaie : les mouches venimeuses.  
Reculer de deux cases.

case 8 : cinquième plaie : les animaux sont malades.  
Tu dois reculer d'une case.

case 9 : sixième plaie : les ulcères.  
Tu dois passer deux fois ton tour.

case 10 : septième plaie : la grêle.  
Tu dois faire un 1 ou un 2 pour continuer.

case 11 : huitième plaie : les sauterelles.  
Avance de 4 cases.

case 12 : neuvième plaie : l'obscurité.  
Tu dois passer ton tour.

case 13 : dixième plaie : la mort des premier-nés . La pâque.  
Tu peux rejouer.

Début

2

1

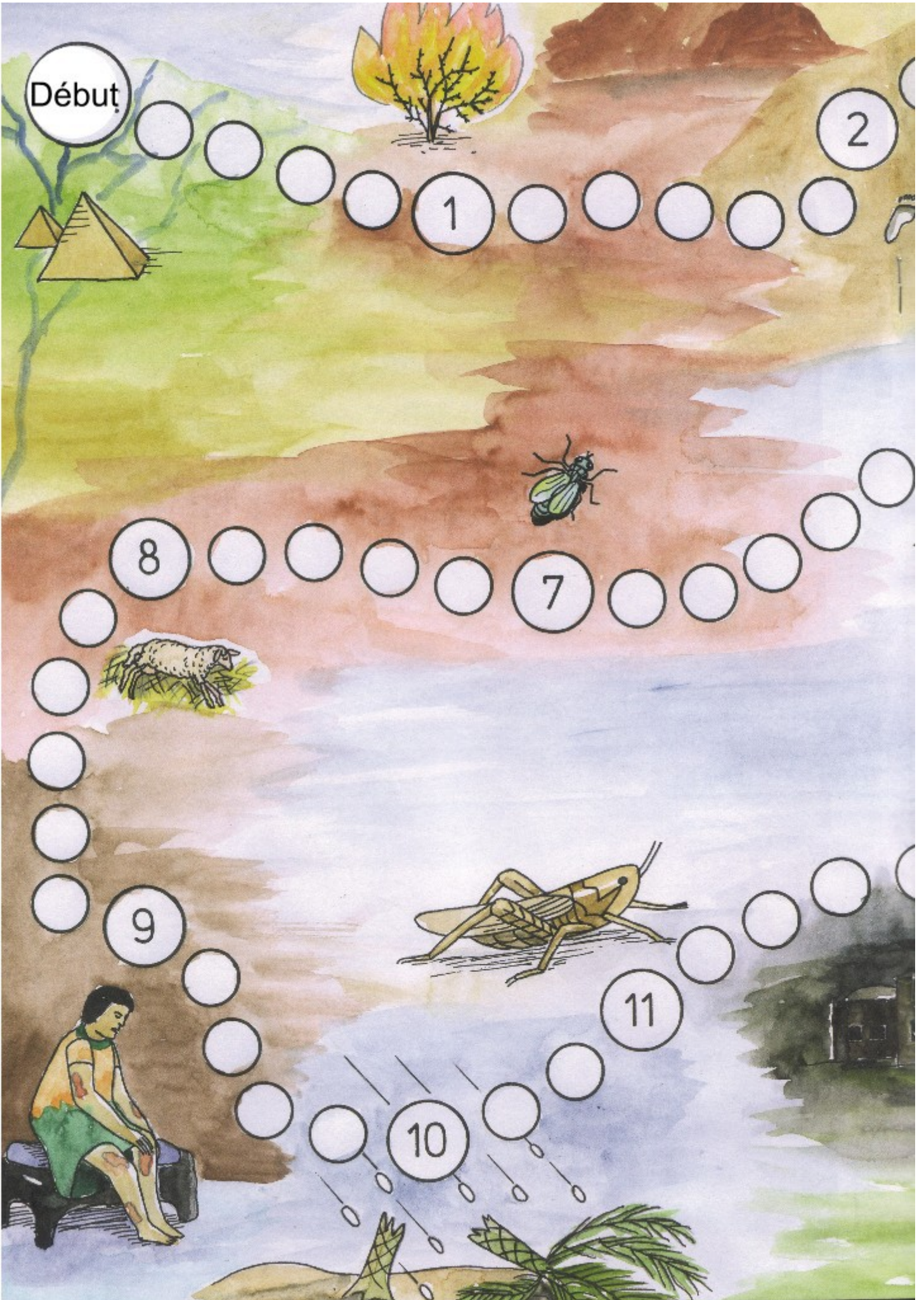
8

7

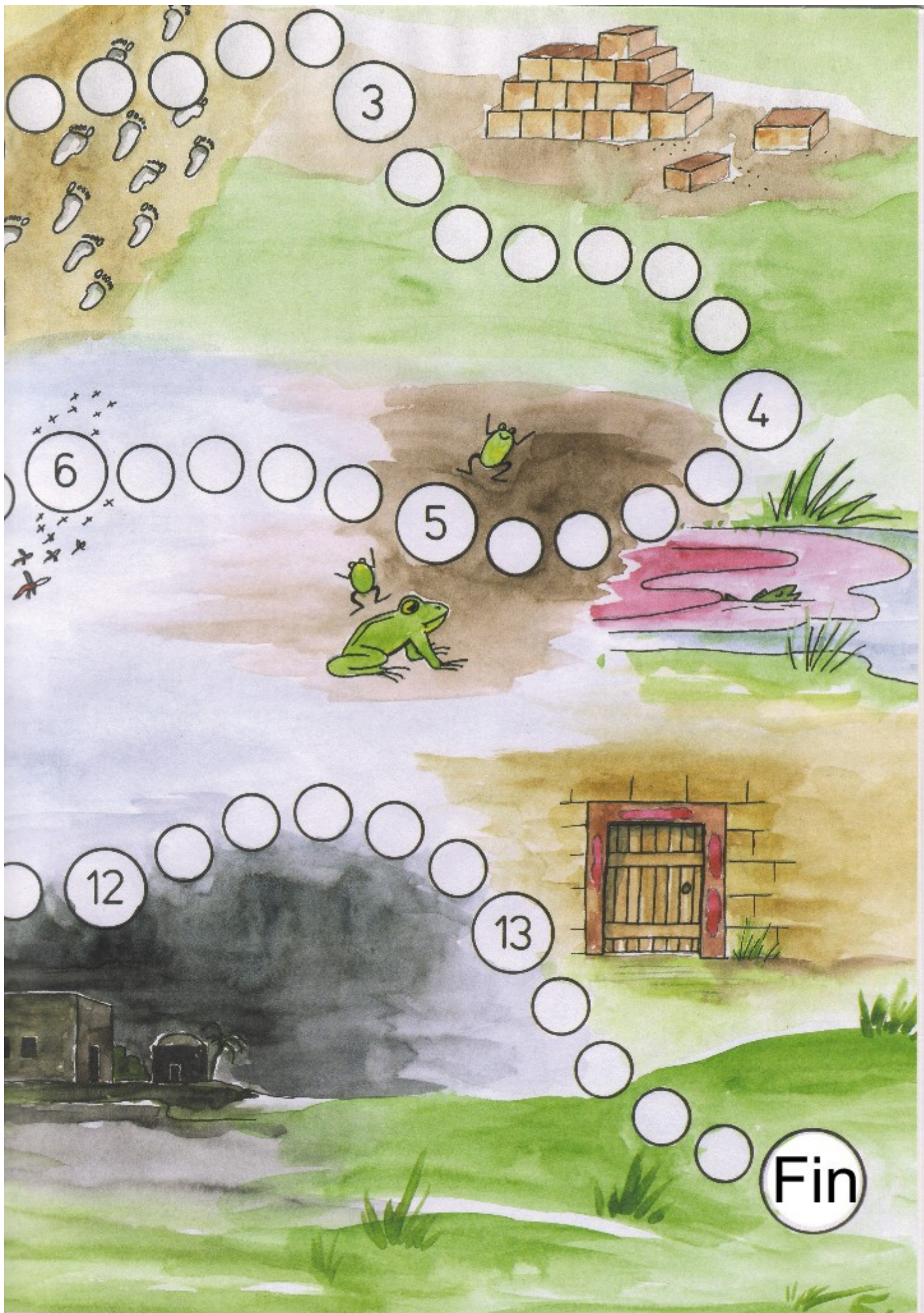
9

11

10







3

4

5

6

12

13

Fin